Technisches Datenblatt

Profibaustoffe Austria GmbH



Art.Nr.: 1452 Stand: 04.11.2019

PROFIZEO SPACHTEL

Produkt: Zeolith-aktivierte Ausgleichsspachtel für ZEO Putz

Anwendung: Für Innenräume und Nassräume bis Beanspruchungsgruppe W3. In Kombination mit PROFI ZEO

Putz. Aufgrund der Systemeigenschaften nicht unter Fliesen anwendbar.

Eigenschaften: Zeolith-aktivierte, hydrophobe (wasserabweisende) Leichtspachtel, feuchtigkeitsregulierend,

geruchsreduzierend und leicht wärmedämmend.

Zusammensetzung: Kalkhydrat, Zement, Kalksteinsand, Zeolithe, Leichtzuschläge, Zusatzmittel

Technische Daten:

Materialverbrauch ca. 1,4 kg/m²/mm

<u>Auftragsstärke</u> mind. 5 mm

<u>Wasserbedarf</u> ca. 7,5–8 Liter reines Wasser/Sack

<u>Druckfestigkeit</u> > 3,5 N/mm² <u>Biegezugfestigkeit</u> > 1 N/mm²

<u>Trockenrohdichte</u> ca. 1.000 kg/m³

<u>Diffusionswiderstandszahl μ </u> ca. 10

Wärmeleitzahl λ 0,25 W/(m·K)

Normen:

Europäische Norm EN 998-1 (LW - CS II), ÖAP-Verarbeitungsrichtlinien, ÖNORM B 3346

Verarbeitungstemperatur:

Die Luft-, Material- und Untergrundtemperatur muss über + 5 °C betragen.

Untergrund:

Der Untergrund muss trocken, staubfrei, tragfähig, ebenflächig (gemäß ÖNORM DIN 18202), saugfähig, frei von Ausblühungen und frostfrei sein.

Verarbeitung:

Quirl, Durchlaufmischer

Arbeitstechnik:

Nach ausreichender Standzeit von PROFI ZEO Putz 2 mm (mind. 5 Tage pro cm Putzdicke), wird PROFI ZEO Spachtel händisch oder maschinell in einer Dicke von mind. 5 mm aufgebracht. Die Oberflächenbearbeitung erfolgt mit dem Styroporbrett, die Oberflächenstruktur entspricht der eines Reibputzes.

Qualitätssicherung:

Eigenüberwachung durch werkseigene Produktionskontrolle.

Technisches Datenblatt



Profibaustoffe Austria GmbH

Lieferform:

<u>Artikelnummer</u> <u>Lieferform</u>

1452 Säcke (25 kg); 1.200 kg/Palette

Lagerung:

Trocken auf Palette (foliert) mind. 6 Monate haltbar. Kühl, jedoch frostfrei lagern.

Entsorgung:

Siehe Sicherheitsdatenblatt (SD).

Sicherheitshinweise:

Siehe Sicherheitsdatenblatt (SD).